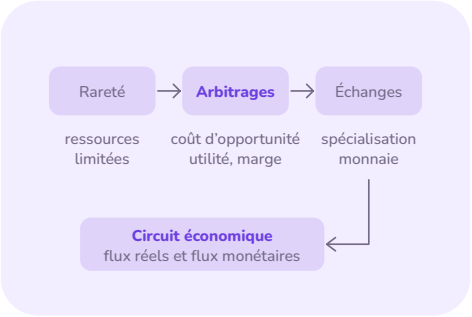
DROIT ET ÉCONOMIE · PREMIÈRE STMG

Les grandes questions économiques

7 notions, l'essentiel à retenir et les pièges à éviter.



1 Les agents économiques

- Agent économique : personne ou organisation qui prend des décisions économiques, classée selon sa fonction principale.
- Ménages : consommer. Entreprises : produire des biens et services marchands. Banques : financer.
- Administrations publiques : services non marchands et redistribution. Reste du monde : agents étrangers.

2 Biens et services

- Bien : matériel, stockable. Service : immatériel, consommé au moment où il est produit.
- Bien de consommation : satisfait un besoin. Bien de production : équipement durable ou consommation intermédiaire.
- Marchand : prix qui couvre plus de la moitié du coût. Non marchand : gratuit ou presque.

3 Contraintes et arbitrages

Budget = prix de A × quantité de A + prix de B × quantité de B

- Contraintes de revenu, de temps, d'espace et d'information, issues de la rareté.
- Arbitrer : choisir entre plusieurs usages d'une ressource limitée ; la droite de budget sépare les paniers accessibles des autres.

4 Rationalité et coût d'opportunité

Coût d'opportunité = valeur de la meilleure option sacrifiée

- Agent rationnel : compare avantages et coûts selon ses préférences et ses contraintes ; sa rationalité est limitée par l'information.
- Coût total d'un choix = dépense engagée + coût d'opportunité.

5 Utilité et raisonnement à la marge

Utilité marginale = variation de l'utilité totale pour une unité de plus

- Utilité marginale : satisfaction d'une unité supplémentaire ; elle diminue en général.
- On consomme une unité de plus tant qu'elle vaut au moins ce qu'on sacrifie.
- La valeur dépend de la rareté : paradoxe de l'eau et du diamant.

6 Les décisions du producteur

- Facteurs de production : travail, capital, ressources naturelles ; plus les consommations intermédiaires.
- On produit une unité de plus tant que la recette marginale (le prix) couvre le coût marginal.

7 Spécialisation et monnaie

- La spécialisation augmente la production mais rend les agents interdépendants : il faut échanger.
- Monnaie : intermédiaire des échanges, unité de compte, réserve de valeur. Elle évite les difficultés du troc.

8 Le circuit économique

Revenu disponible = consommation + épargne

- Flux réels (travail, biens et services) et flux monétaires de sens opposé (salaires, dépenses).
- Circuit élargi : impôts, prestations et subventions ; épargne et crédits ; exportations et importations.

Pièges à éviter

- Additionner toutes les options écartées pour calculer un coût d'opportunité : seule la meilleure compte.
- Confondre utilité totale et utilité marginale : la totale peut augmenter quand la marginale baisse.
- Classer un bien d'après sa nature plutôt que d'après son usage (ordinateur de loisir ou de bureau).
- Croire qu'un agent rationnel est forcément égoïste ou toujours bien informé.
- Produire tant que le prix est positif : il faut le comparer au coût marginal.
- Oublier la contrepartie monétaire, de sens opposé, d'un flux réel.